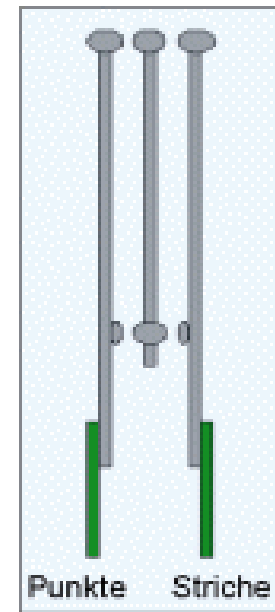


# 14. Online-Einheit

- Wiederholung K bis 9 (27 Zeichen)
- Iambic-Modes – Squeeze-Technik
- Neues Zeichen 2
- Iambic-A, Iambic-B, Ultimatic
- Neues Zeichen H
- Gebeübungen  
(K,M,U,R,E,S,N,A,P,T,L,W,I,2,J,Z,=,F,O,Y,2,V)

# Iambic-Modes – Squeeze

- Zwei-Hebel-Taste (Dual Lever) erforderlich
- Gebeelektronik erforderlich  
bestimmt die Geschwindigkeit
- Durch Schließen beider Kontakte werden  
Dit und Dah im Wechsel erzeugt
- Kleiner Versatz beim ersten Drücken  
entscheidet, ob Start mit Dit oder Dah
- Ziele: - bequeme Tasthaltung (seitliche Bewegung)  
- weniger und kleinere Fingerbewegungen  
= weniger Ermüdung



Quelle: DK5KE

# Iambic-Modes – Ersparnisse

## Bewegungszahlen bei ausgewählten Buchstaben

Zeichen	Iambic	Ultimatic
P	L-R-L = 3	L-R = 2
X	R-L-R = 3	R-L = 2
C	R-L = 2	R-L-L = 3
A	L-R = 2	L-R = 2
.	R-L = 2	R-L-R-L-R-L = 6

## Ersparnisse über das Alphabet plus Ziffern

Tasten- und Gebeform	Bewegungen	Ersparnis
Handtaste inkl. Cootie:	132	-
Bug:	90	32 %
Single-Lever-Taste:	73	45 %
Iambic Modes mit Dual-Lever-Taste:	65	51 %
Ultimatic mit Dual-Lever-Taste:	64	52 %

Quellen: LA3ZA, K7QO

# lambic-A – lambic-B

- lambic-A vs. lambic-B

<https://www.youtube.com/watch?v=Hq8Y8Rjw5KA>

- lambic-A ist „stoppend“

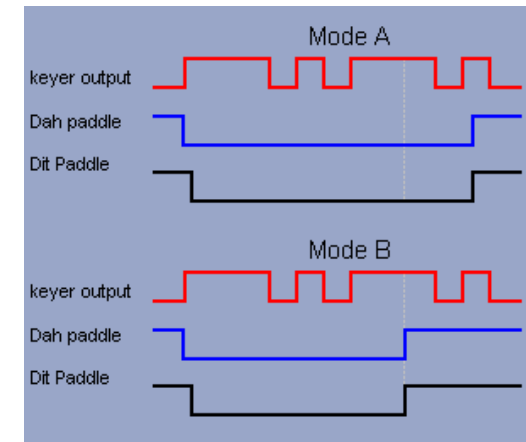
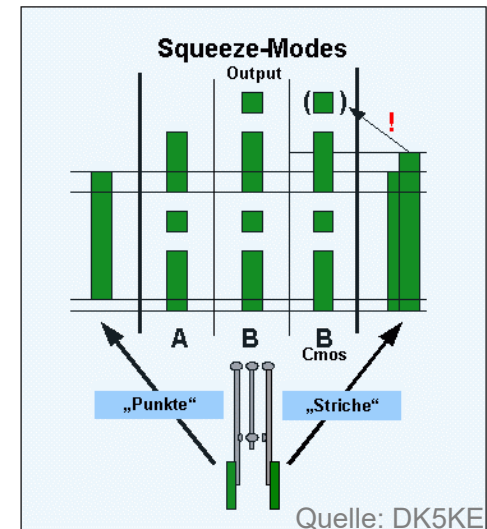
EU/DL-Ursprung

- lambic-B ist „nachlaufend“

US/JA-Ursprung

- lambic-B bei Japan-Geräten Standard  
ICOM, KENWOOD, YAESU  
neuere u.U. auch lambic-A

- lambic-Y (Yaesu-Besonderheit)



# Ultimatic Mode

- bei Squeeze kein permanenter Dit-Dah-Wechsel
- die Signale des zuletzt gedrückten Paddles werden fortgesetzt
- in gängigen Transceivern nicht integriert  
-> Externe Keyer-Elektronik
- Vergleich:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Hn4j2nfdKNE>

