

19. Online-Einheit

- Wiederholung K bis 1 (37 Zeichen)
- Einfache QSO-Abläufe (POTA, SOTA, Contest und Co.)
- Neues Zeichen D
- Einfache QSO-Abläufe und „Spickzettel“ (Cheat Sheet)
- Neues Zeichen 6
- ~~Gebeübungen~~
(K,M,U,R,E,S,N,A,P,T,L,W,I,2,J,Z,=,F,O,Y,1,V,G,5,/,Q,9,2,H,3,8,B,?,4,7,C)

Einfache QSO-Abläufe 1

	POTA, SOTA etc.	Contest
Rufer	CQ CQ xOTA de DA0AAA DA0AAA K	CQ TEST [ID]* de DA0AAA K
Jäger	DL9ZZZ	DL0ZZZ
Rufer	DL9ZZZ UR RST [599]* [599] KN*	DL0ZZZ 599 [xxx]* TU 73
Jäger	UR RST [599]* [599] [State]* TU 73	599 [xxx] TU 73
Rufer	TU 73 <i>dit dit</i>	TU 73 [QRZ? / CQ...]
Jäger	<i>dit dit</i>	<i>nächster „Jäger“</i>
	• <i>gerne auch ein realistischer Rapport</i> • <i>KN oder K,</i> <i>neuerdings oft auch BK (US-Sitte)</i> • <i>immer mal wieder auch die</i> <i>POTA/SOTA-Referenz einstreuen</i> <i>(z.B. im CQ-Ruf)</i> • <i>in USA, Kanada Bundesstaat/Provinz</i>	• [ID] des Contests (z.B. FD, CWA...) • eigentlich immer 599 • [xxx] contestspezifischer Austausch wie lfd. Nr., DOK, Name, Alter, CQ-Zone

Einfache QSO-Abläufe 2

Station 1	CQ CQ CQ de DA0AAA DA0AAA pse K
Station 2	DA0AAA de DL9ZZZ pse K
Station 1	DL9ZZZ de DA0AAA = GM/GA/GE dr OP es tn timer call = ur RST [599] [599] = name here [myname] [myname] = qth [city] [city] = so hw? = DL9ZZZ de DA0AAA pse K
Station 2	R = GM/GA/GE dr [name] es tn timer rpt = ur RST [599] [599] = name hr [myname] [myname] = qth [city] [city] = wx [sunny/rainy/stormy/...] temp abt [xx] C = DA0AAA de DL9ZZZ pse K
Station 1	R dr [name] = wx [sunny/rainy/stormy/...] es temp [yy] C = rig is [trx] [zzz] W es ant [antenna] = btu DL9ZZZ de DA0AAA K
Station 2	R = rig [trx] wid [zzz] W into [antenna] = nw hr QRU = QSL via [bureau/lotw/direct/...] = hpe cuagn sn = mni tn timer es vy 73 = DA0AAA de DL9ZZZ pse K
Station 1	dr [name] QSL ok = mni tn timer fer qso es hpe cuagn = best 73 = DL9ZZZ de DA0AAA <i>dit dit</i>
Station 2	<i>dit dit</i>